

Liga Infantil y Juvenil Jose "Cheito" Rivera Bairoa-Caguas www.ballcharts.com/ligabairoacaguas

REGLAMENTO COPA BAIROA '11

INSCRIPCION - ROSTER OFICIAL

Al momento de la inscripción del equipo se debe entregar los siguientes documentos:

Hoja de Registro con Cuota de Inscripción \$50.00 (ver Anejo A)

Roster Oficial (ver Anejo B)

Copia Certificado de Nacimiento

Fotos 2 x 2 de los jugadores reciente

Evidencia de que todos los Jugadores están asegurados

La Hoja de Roster Oficial es el documento que autoriza al jugador a participar del Torneo. Un jugador fuera del roster oficial no puede jugar hasta que el mismo sea notificado con anticipación en la reunión de la liga.

En el Torneo Preparatorio será mandatorio la participación de todos los jugadores. En todas las categorías los cambios tienen que ser antes de comenzar la cuarta (4) entrada. Los cambios tienen que realizarse, según lo antes establecido; la violación a la misma conllevará la confiscación del juego, luego de radicarse una protesta y probarse la misma en una vista que será celebrada con las partes afectadas.

El equipo campeón de cada Categoría representará a la Liga Local en el Copa Navidad y no se podrá reforzar, su participación será con los jugadores que están registrados en el "Roster" certificado por el Director de Área y todo jugador tiene que haber participado en tres juegos.

En la categoría 5-6, 7-8 y 9-10 los equipos podrán batear con 10 jugadores y en la próxima entrada batearan los restantes jugadores en la alineación.

E el caso de los equipos que tengan 9 jugadores el otro equipo bateará con el mismo número de bateadores.

De no presentarse un equipo a jugar y éste no paga los árbitros y el anotador (scorer) el mismo será eliminado automáticamente del Torneo y tienen que pagar lo antes mencionado.

La bola oficial será RAWLINGS o SPORTZONE según la categoría.

ITINERARIO

En las categorías 5-6, 7-8 y 9-10 la persona encargada de realizar cambios será el Sr. Carlos J. Santini

En las categorías 11-12, 13-14 y 15-16 la persona encargada de realizar cambios será la Sra. Rosa Maldonado o el Sr. Wilfredo Santana.

Reglamento Copa Bairoa 2011

FORMATO DEL TORNEO

Todas las categorías: Los equipos se enfrentarán 2 veces

SERIES POST-TEMPORADA

Para las Series Post- Temporada de haber empate en las posiciones del 1 al 3 las mismas se decidirán de la siguiente manera: 1^{to} Series entre sí; (de seguir el empate) 2^{do} "Run Average" (carreras anotadas vs. las permitidas). Si el empate es en la 4^{ta} o última posición para entrar a la Post- Temporada, HABRA UN JUEGO DESICIVO.

La Semi Final y Final será en SERIES de 3-2 en cada una de las categorías. Se jugaran con el formato: 1 vs 4 y 2 vs 3. Siendo local el 1 y el 2 en el primer juego.

En las categorías 7-8, 9-10 y 11-12 clasificarán 4 equipos en cada grupo y se jugará en formato de "Bracket" Eliminación Doble de 8 Equipos. Las posiciones en el "bracket" serán según el orden en la tabla de posiciones.

ELEGIBILIDAD DE JUGADORES

1. Categoría Piedrín Zorrilla 5-6 - Los jugadores que cumplan seis (6) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.
2. Categoría Roberto Clemente 7-8 – Los jugadores que cumplan ocho (8) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.
3. Categoría Willie Mays 9-10 – Los jugadores que cumplan diez (10) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.
4. Categoría Pee Wee Reese 11-12 – Los jugadores que cumplan doce (12) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.
5. Categoría Sandy Koufax 13-14 – Los jugadores que cumplan catorce (14) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.
6. Categoría Mickey Mantle 15-16 – Los jugadores que cumplan dieciséis (16) años o menos en o antes del 30 de abril del año del torneo.

HORARIOS JUEGOS

El horario establecido para los juegos en la semana y en fines de semana será el siguiente:

Lunes- NO habrá juegos. Ese día a las 8:00pm será la reunión de la liga (es importante que cada equipo que participe en la COPA tenga por lo menos 1 representante en dicha reunión).

martes a viernes- Los juegos serán a las 6:30pm

sábado a domingo - El horario será: **(Los equipos deben estar 1 hora antes del juego)**

1^{er}. Juego- 9:00am

3^{er}. Juego- 1:00pm

2^{do}. Juego- 11:00am

4^{to}. Juego- 3:00pm

Reglamento Copa Bairoa 2011

DURACIÓN DE LOS JUEGOS

En las categorías de 5-6 y 7-8 la duración de los juegos será de 6 entradas o 2 horas, lo primero que ocurra. **NOTA:** Hay que completar 4 entradas para que el juego sea oficial.

En la categoría 11-12, 13-14 y 15-16, la duración de los juegos será de 7 entradas o 2 horas y media (2 1/2) exacta, lo primero que ocurra, excepto el último juego. **NOTA:** Hay que completar 5 entradas para que el juego sea oficial.

En caso que un juego termine empate y de quedar tiempo antes de terminar el partido se procederá a jugarse 1 entrada extra poniendo al último "out" en segunda. Este regla aplica si se ha jugado las 7 entradas.

Los juegos comienzan a las 9:00am, se le dará media hora al equipo que le falte jugadores para confiscar el partido.

SUSPENSIÓN DE JUEGOS

Los Juegos se suspenderán en el Parque. La reasignación de los juegos suspendidos, serán notificados por el Sr. Carlos J. Santini (Categorías 5-6, 7-8 y 9-10) y la Sra. Rosa Maldonado o el Sr. Wilfredo Santana (Categorías 11-12, 13-14 y 15-16).

De suspender por lluvia, se suspenderá el juego en curso, los demás esperarán hasta condicionar el terreno y continuar el torneo, o por lo contrario que la Liga Bairoa a través de algún Representante Autorizado decida que no se puede seguir jugando en ese día. En este caso los lanzadores borran.

Juegos suspendidos por lluvia, de no ser oficial se continuará el mismo en igual de condiciones en que se suspendió y el mismo NO afectará el itinerario del torneo.

PROTESTAS

Las protestas serán vistas al momento del juego. De optar jugar bajo protesta no se atenderán las mismas. Excepto las administrativas.

(Sec. 4 –AMERICAN CONGRESS) Cualquier dirigente, "coach" o apoderado que retire su equipo del terreno de juego, perderá el derecho de toda protesta y se expondrá a las sanciones que determine el(a) Presidente(a) de la Liga Local, a excepción que pueda probar que existía peligro a la seguridad de los jugadores participantes.

(Sec. 3 AMERICAN CONGRESS) Cuando un jugador participe violando los requisitos de edad o de identidad (falsa representación) y así sea verificado y demostrado por pruebas presentadas al efecto, dicho jugador será suspendido por el resto del torneo.

La penalidad por dicha violación será la siguiente:

Inciso 3.1 – Confiscación de todos los juegos en que el jugador haya participado en la primera mitad del torneo regular.

Reglamento Copa Bairoa 2011

Inciso 3.2 - Confiscación del juego protestado durante la segunda mitad del torneo regular.

Inciso 3.3 - En las series semifinales, finales, torneos de Área y Estatales, el equipo será eliminado del torneo automáticamente y todas las personas responsables de esta violación, serán suspendidas por cinco (5) años y sujetas a cualquier otra sanción que se estime necesaria y conveniente a los mejores intereses del deporte y de la Asociación.

Si el jugador es ilegal por doble participación u otras causas, la penalidad es la siguiente:

- a) Se confiscarán los juegos durante la primera mitad del torneo regular en que el jugador ilegal haya participado.
- b) En la segunda mitad del torneo regular solo se confiscará el juego protestado.
- c) En las series semifinales y finales se aceptarán éstas únicamente si se presenta evidencia al momento de la protesta. Se confiscará el juego protestado y se eliminará el jugador ilegal.
- d.) El jugador es suspendido del Torneo y no podrá participar en ninguna capacidad en los programas.

En cualquier caso se eliminará automáticamente el jugador del equipo.

DISCIPLINA DOGOUTS

Los dirigentes y “coaches” son responsables de velar que ningún pelotero coma en los “dogouts”. Al finalizar cada juego los equipos participantes en los mismos tendrán la responsabilidad de entregar los “dogouts” limpios y notificarlo al Director(a) de torneo, al(a) presidente(a) de la liga o algún representante autorizado de la misma.

Los equipos son responsables de **NO** permitir bebidas alcohólicas dentro de los predios de juego. El equipo que actúe como “Home Team” tendrá que quitar la verja.

KIOSCO

El equipo que tenga el Kiosco tendrá la responsabilidad de:

- >retocar las líneas
- >ayudar quitar las verjas
- >mantener los alrededores del parque limpios
- >limpiar los baños
- >dejar el kiosco limpio
- sacar las bolsas de basura afuera

Reglamento Copa Bairoa 2011

RE-ENTRY

El dirigente puede realizar re-entry con un lanzador siempre y cuando lo remueva en su 1^{ra} visita al montículo y lo ubique en otra posición en el campo de juego.

LANZADORES

Reglas para Lanzadores por Categoría (según Orden Administrativa Numero: 2006-03 del 24 de octubre de 2006 del Departamento de Recreación y Deportes)

Los dirigentes y coaches velaran por que se cumplan el conteo adecuado de los lanzadores. Es responsabilidad del anotador(a) informar al árbitro y dirigente de los lanzamientos. El dirigente o persona encargada del equipo de todas las categorías debe completar la hoja de Registro de Lanzamientos e entregar a la Sra. Rosa Maldonado. (Ver Anejo C: Registro de Lanzamientos). Ver Tabla abajo para el conteo de lanzamientos por categoría.

ORDEN ADMINISTRATIVA NUM. 2006-03 DEL 24 DE OCTUBRE DE 2006 DEL DEPARTAMENTO DE RECREACION Y DEPORTES DE PUERTO RICO				
CATEGORIA/LANZAMIENTOS	UN DIA	DOS DIAS	TRES DIAS	CUATRO DIAS
7 - 8 (45): 1 A 17 LANZAMIENTOS***	18	28	38	45
9 - 10 (58): 1 A 20 LANZAMIENTOS***	21	34	43	58
11 - 12 (68): 1 A 16 LANZAMIENTOS***	27	35	55	68
13 - 14 (76): 1 A 29 LANZAMIENTOS***	30	36	56	70
15 - 16 (91): 1 A 24 LANZAMIENTOS***	25	38	62	77
17 - 18 (106): 1 A 26 LANZAMIENTOS***	27	45	62	89

***DIAS DE DESCANSO (POR TANTO #2).** *** MAXIMO DE LANZAMIENTOS QUE PUEDE REALIZAR UN JUGADOR PARA QUE PUEDA LANZAR EN EL 2DO JUEGO, PERO SE SUMARAN DICHS LANZAMIENTOS Y LOS QUE HAGA EN EL 2DO JUEGO. **(POR TANTO #5).**

En todas las categorías, ningún jugador que participe como lanzador podrá jugar la posición de receptor y ningún jugador que participe como receptor podrá jugar la posición de lanzador durante un mismo día de juego.

PENALIDADES AL DIRIGENTE:

- 1^{RA} Violación – 1 juego de suspensión
- 2^{DA} Violación – 3 juegos de suspensión
- 3^{RA} Violación – Expulsión del Torneo

Reglamento Copa Bairoa 2011

BATES

Ver listado para bates aprobados.

KNOCK-OUT

La regla del Knock-out se aplicará de la siguiente manera:

En la categoría 5-6 se aplicará la Regla 21 de dicha categoría según AMERICAN CONGRESS

Un juego será oficial si se han completado cuatro (4) entradas o si el equipo local ha anotado un número mayor de carreras en tres (3) entradas que las anotadas por el equipo visitante en cuatro entradas.

Categoría 7 - 8 en 4ta. Entrada con 10 carreras de ventaja

Categoría 9 - 10 en 4ta. Entrada con 10 carreras de ventaja

Categoría 11 - 12 en 5ta. Entrada con 10 carreras de ventaja

Categoría 13 - 14 en 5ta. Entrada con 10 carreras de ventaja

Categoría 15 - 16 en 5ta. Entrada con 10 carreras de ventaja

Reglamento Copa Bairoa 2011

ANEJO A

FORMULARIO REGISTRO E INSCRIPCION DE EQUIPOS

Formulario: Registro Equipos

Liga Infantil y Juvenil - Bairoa José "Cheito" Rivera

COPA BAIROA 2011

Fecha Inscripción: _____ de _____ de 2011

Categoría: 5-6 7-8 9-10 11-12 13-14 15-16

Nombre del Equipo: _____

Nombre del Dirigente: _____

Celular: _____

Email: _____

Nombre del "Coach": _____

Celular: _____

Email: _____

Firma del Dirigente: _____

PARA USO OFICIAL: REPRESENTANTE LIGA INFANTIL Y JUVENIL - BAIROA:

Cuota de Inscripción: \$50.00 Cuota de Inscripción Recibida: \$ _____ Fecha _____

Aprobado: Si No

Comentario: _____

Autorizado por: _____

Fecha: _____

NOTA: Esta solicitud debe estar acompañada de la cuota asignada para la Copa al igual que de la Hoja de "Roster" Oficial al momento de la inscripción del equipo.

Reglamento Copa Bairoa 2011

ANEJO B

ROSTER EQUIPO

ROSTER EQUIPO					
CATEGORIA:	<input type="checkbox"/> 5-6 <input type="checkbox"/> 7-8 <input type="checkbox"/> 9-10 <input type="checkbox"/> 11-12 <input type="checkbox"/> 13-14 <input type="checkbox"/> 15-16				
LIGA:					
NOMBRE DEL EQUIPO:					
NOMBRE	APELLIDOS	NUMERO JUGADOR	FECHA DE NACIMIENTO		
			DIA	MES	AÑO
DIRIGENTES Y COACHES					

Reglamento Copa Bairoa 2011

ANEJO C

Registro de Lanzamientos

REGISTRO MENSUAL DE LANZAMIENTOS

MES:		ANO:		CANTIDAD DE JUEGOS JUGADOS EN EL MES:			
LIGA:				EQUIPO:			
				CATEGORIA:			
CANTIDAD DE JUGADORES UTILIZADOS COMO LANZADORES EN EL MES:							
DETALLES DE LOS LANZAMIENTOS DEL MES:							
#	JUGADOR		PARQUE	FECHA		JUEGO 1 ^{RO} ó 2 ^{DO}	CANTIDAD LANZAMIENTOS
	NOMBRE	EDAD		NUMERO	DIA		
TOTAL DE LANZAMIENTOS EN EL MES							

ORDEN ADMINISTRATIVA NUM. 2006-03 DEL 24 DE OCTUBRE DE 2006 DEL
DEPARTAMENTO DE RECREACION Y DEPORTES DE PUERTO RICO

*DIAS DE DESCANSO (POR TANTO #2). *** MAXIMO DE LANZAMIENTOS QUE PUEDE REALIZAR UN JUGADOR PARA QUE PUEDA LANZAR EN EL 2DO JUEGO, PERO SE SUMARAN DICHOS LANZAMIENTOS Y LOS QUE HAGA EN EL 2DO JUEGO. (POR TANTO #5). PENALIDADES AL

DIRIGENTE: 1^{RA} VIOLACION UN JUEGO; 2^{DA} VIOLACION - 3 JUEGOS Y 3^{RA} VIOLACION - EXPULSION DEL TORNEO.

CATEGORIA/LANZAMIENTOS	UN DIA	DOS DIAS	TRES DIAS	CUATRO DIAS
7 - 8 (45): 1 A 17 LANZAMIENTOS***	18	28	38	45
9 - 10 (58): 1 A 20 LANZAMIENTOS***	21	34	43	58
11 - 12 (68): 1 A 16 LANZAMIENTOS***	27	35	55	68
13 - 14 (76): 1 A 29 LANZAMIENTOS***	30	38	58	70
15 - 16 (91): 1 A 24 LANZAMIENTOS***	25	38	62	77
17 - 18 (106): 1 A 26 LANZAMIENTOS***	27	45	62	89

#3 EN TODAS LAS CATEGORIAS: NINGUN JUGADOR QUE PARTICIPE COMO LANZADOR PODRA JUGAR LA POSICION DE RECEPTOR DURANTE UN MISMO DIA DE JUEGO.

ENCARGADO PREPARAR INFORME DE LANZAMIENTOS

NOMBRE:	FIRMA:	FECHA:
---------	--------	--------